# Componentes a utilizar en el FrontEnd

* **Header** (tiene logo y los dos subcomponentes)
  + **Barra-busqueda** (para buscar torneos)
  + **Menu-opciones** (todos los ABMC del sistema)
* **Center**
* **Footer** (información de los creadores del sistema)

## Center puede ser:

* **Bienvenido** (texto de bienvenida)
* **Formulario-torneos** (información de un torneo para generar un alta o una modificación)
* **Torneos** (presentación de todos los torneos)
* **Torneo-detalle** (info del torneo, tabla de goleadores, tabla de posiciones, tabla de tarjetas rojas y tabla de tarjetas amarillas. Botón para ver los equipos del torneo y botón para ver los partidos activos del torneo. Posibilidad de eliminar el torneo)
* **Equipos-torneo** (lista de equipos de un torneo particular)
* **Partidos-activos** (lista de todos los partidos activos de un torneo particular)
* **Partido-activo-detalle** (detalle del partido activo con sus eventos. Posibilidad de crear eventos)
* **Formulario-equipos** (para generar un alta o una modificación)
* **Equipos** (tabla con todos los equipos del sistema)
* **Equipo-detalle** (info del equipo, plantilla de jugadores. Posibilidad de eliminar el equipo)
* **Formulario-partidos** (para generar un alta o una modificación)
* **Partidos** (tabla con todos los partidos planificados no jugados aún)
* **Partido-detalle** (detalle del partido planificado. Posibilidad de eliminar el partido)
* **Formulario-jugadores** (para generar un alta o modificación)
* **Jugadores** (tabla con todos los jugadores)
* **Jugador-detalle** (toda la información relacionada al jugador. Posibilidad de eliminar el jugador)

Trataremos de reutilizar los componentes “Equipos”, “Partidos” y “Partido-detalle” para no tener que crear los componentes “Equipos-torneo”, “Partidos-activos”, “Partido-activo-detalle” respectivamente.